

V CARRERA TRAIL

VILLAVERDE DE GUADALIMAR

12 junio 2022







DATOS DE LA PRUEBA

» INFORMACIÓN DE LA PRUEBA

Salida y Meta: Calle de Plaza de Toros.

Recogida de dorsales: El mismo día de la carrera en la Casa de la Cul-

tura (Plaza Mayor). Desde las 8 de la mañana hasta las 9:15 h.

Recorrido: 15,7 kilómetros, sobre pistas y sendas.

Desnivel: 1.009 m+ y 1.009 m-. Desnivel acumulado 2018 m. Altura

máxima (Los Picarazos) 1442 m.

Cierre de carrera: 3:00 h

Avituallamientos: En los kilómetros 5,8 (Era del Cerrillo) y kilómetro 10,85 (Pista de Los Picarazos). En meta avituallamiento final generoso, refrescos y bocadillos.

Cuota: Cuota general de 12€. 9€ inscritos al Circuito de Carreras Populares y Trail de Diputación.

Plazo: Hasta las 14:00 horas del día 09/06/2022. No se admitirán inscripciones el día de la prueba.

Servicios:

Zona de vestuarios y duchas en el polideportivo municipal (2 minutos a pie de la zona de meta).

Aparcamiento en el campo de fútbol.

Guardarropa en el mismo local donde se recogen los dorsales.

Aseos en la zona de recogida de dorsales.

>> PREMIOS

- **1º Clasificado General** (H y M): Trofeo + 5 L de aceite virgen extra "Valondo".
- -2° Clasificado General (H y M): Trofeo + 2 L de aceite virgen extra "Valondo".
- -3° Clasificado General (H y M): Trofeo + 1 L de aceite virgen extra "Valondo".
- Pan casero al primero y primera clasificado/a de cada categoría masculino y femenino.
- Todos los inscritos a esta prueba recibirán una bolsa obsequio con una botella de aceite de la Cooperativa "Valondo" de la localidad y un surtido de dulces de "Panadería Severino".
- Premio especial de un jamón al club más numeroso en la carrera (con un mínimo de 15 corredores en línea de meta). Deberán estar inscritos a su vez al circuito provincial.

DESCRIPCIÓN

» DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

El trazado arranca desde la Plaza de Toros (sitio de costumbre de inicio de nuestras carreras en otras ocasiones) y salimos por el Paseo de Las Delicias hacia el campo de fútbol. Abandonamos las calles del pueblo por pista de tierra hacia la zona del antiguo campo de tiro de "Las Hoyas". Arrancamos con la primera subida de la jornada, para llegar al kilómetro dos. Al concluir la senda llegamos a un tramo de pista que poco después abandonaremos para tomar a derechas una subida corta y acto seguido sin dejar la misma senda una bajada que nos ofrecerá en su parte final una fantástica panorámica de Villaverde de Guadalimar. Antes de llegar al depósito del pueblo debemos girar a la izquierda (ojo aquí, que bajando es muy fácil pasarnos este giro) para emprender nuestro rumbo a la "Fuente de Justo". Concluimos la subida en el paraje conocido como la "Era del Cerrillo", lugar desde donde podremos divisar al frente la "Piedra del Cambrón" y a nuestra derecha el enclave hacia donde nos dirigimos, "Los Picarazos", en este punto tendremos el primer avituallamiento. Después de un pequeño tramo de pista de tierra y habiendo superado ya más de un tercio del recorrido, giramos a la derecha y comenzamos a bajar por la senda del "Molino del Bellotar" que concluirá sumado a un trozo

de pista forestal en la carretera CM-3205. Al llegar a la carreta, la cruzaremos y emprenderemos nuestra ascensión final que nos conducirá a "Los Picarazos", lugar mágico y único por las singulares formas geológicas que vamos a encontrar y por toda la vegetación que les rodea. Una vez atravesado este bello paraje, solo nos quedará bajar hasta nuestro punto de partida, lo haremos por una senda de apenas cuatro kilómetros en algunos puntos un poco suelta pero sin apenas dificultades para llegar de nuevo a Villaverde de Guadalimar, a su Plaza Mayor y con un giro a la izquierda al final de nuestra ruta.

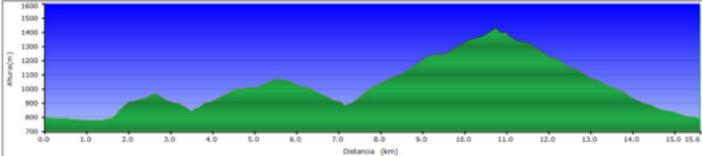
Puntos idóneos para seguir la carrera:

Salida y meta, obviamente, así como por las diferentes calles por donde transcurra la carrera. Otro punto interesante sería "Los Picarazos", lugar muy interesante para aprovechar y visitar aunque considerando el marco natural por donde discurre el trazado cualquier punto es considerado muy atractivo.



MAPA DE RECORRIDO Y PERFIL









REGLAMENTO

» REGLAMENTO

- 1. El recorrido está perfectamente marcado en zonas que pudieran dar lugar a confusión con material retornable (cintas, estacas y señalización vertical), pero se aconseja que el participante esté atento y mejor si es estudiado el recorrido previamente. Además la Organización contará con avituallamientos y voluntarios en todo el circuito.
- 2. El corredor deberá tirar los vasos del avituallamiento en zona asignada por la Organización, siendo motivo a estudiar de descalificación o penalización si así procede.
- 3. El corredor deberá llevar el dorsal en el pecho y de manera visible. Además, el corredor deberá estar en perfectas condiciones físicas, recomendando desde la Organización un examen médico antes de la carrera. Cualquier lesión o anomalía que no permita su perfecto dominio de sus aptitudes físicas durante la carrera será motivo de retirada voluntaria. Asimismo, deberá ir con ropa adecuada para la práctica de las carreras por montaña, así como el uso de zapatillas de montaña para la realización de la prueba.
- 4. La Organización declina cualquier responsabilidad o daño que no derive de la organización de la prueba y que el participante pueda realizar o realizarse.
- 5. La edad mínima de participación será de 18 años.
- 6. Se establece límite de tiempo de la carrera de tres horas. Los corredores que sobrepasen ese tiempo deberán retirarse de la prueba ya que ni la organización ni los servicios de asistencia pueden garantizar

- su cobertura. Así mismo los "corredores escoba" o el responsable de cada control tendrán potestad para retirar de la prueba a cualquier corredor si su tiempo en carrera o su estado de salud así lo aconseja. El corredor que se retire deberá avisar al puesto de control más próximo y entregar el dorsal a la organización. La Organización no se responsabilizará de los corredores fuera de control.
- 7. El sistema de cronometraje, mediante chip, establecerá la salida y el tiempo final en meta. Habrá controles manuales de paso intermedio en la carrera.
- 8. Los corredores están obligados a ceder el paso a otros corredores que así lo soliciten, así como a asistir a cualquier corredor accidentado.
- Cualquier corredor que no cumpla el presente reglamento, no complete la totalidad del recorrido, deteriore o ensucie el entorno, no lleve su dorsal bien visible o desatienda las indicaciones de la organización.
- 9. La organización se reserva el derecho a realizar las modificaciones en el itinerario que considere necesarias en función de los diferentes condicionantes, así como la suspensión de la prueba si las condiciones meteorológicas u otras causas de fuerza mayor así lo aconsejan.
- 10. La aceptación del presente reglamento implica que el participante autoriza a la organización, a la grabación total o parcial de su participación en la misma, da su consentimiento para que pueda utilizar su imagen para la promoción y difusión de la prueba.

REGLAMENTO

>> Recomendaciones para el corredor

Poseer una buena condición física y de salud para afrontar con garantías el trazado de las carreras de Trail (alto kilometraje, larga duración, terreno de montaña, desniveles o exposición al sol, etc.) Dependiendo de las necesidades de cada corredor, puede ser aconsejable portar un bidón o mochila de hidratación, y algunos alimentos sólidos como fruta, dátiles, frutos secos, geles, barritas, etc. Participar con ropa deportiva cómoda, gorra y especialmente con zapatillas adecuadas para la montaña.

Los participantes están obligados a socorrer a los accidentados.

DESCALIFICACIONES

La prueba se desarrolla en un paraje natural, por lo que será obligación de todos preservar el entorno. El abandono de desperdicios fuera de las zonas de control supone la descalificación.

Por no llevar mascarilla en las zonas de salida y meta y por no respetar las medidas de seguridad.

Cualquier corredor que no cumpla el presente reglamento, no complete la totalidad del recorrido, deteriore o ensucie el entorno, no lleve su dorsal bien visible o desatienda las indicaciones de la organización.

Para todo lo no contemplado en el presente reglamento la prueba se basará en los reglamentos de la FEDME.



